



50 Things Brainstorming Protocol

1. Verdeel de groep/klas in teams van 4-6 deelnemers
2. Bespreek de 'basisregels':
 - ◆ Iedereen doet mee.
 - ◆ Ga voor kwantiteit – hoe meer ideeën hoe beter!
 - ◆ Oordeel niet, maar
 - ◆ Bouw verder op elkaars' ideeën !
 - ◆ Spreek je ideeën hardop uit terwijl je ze opschrijft.
 - ◆ Have fun!
3. Hang een groot vel op het bord/maak een 'brainstorm' bord voor de hele klas.
4. Geef elk team genoeg stiften zodat iedereen tegelijk kan schrijven.
5. Bespreek het verloop van de brainstormsessie: elk team krijgt 5 minuten om een lijst te maken van tenminste 50 dingen... (zie onderaan voor voorbeelden van soorten lijstjes.)
Je kunt op 2 manieren winnen: wie het eerste 50 of wie het meeste heeft bedacht.
6. Soorten "50 dingen lijstjes" (kies wat werkt bij jouw groep/activiteit, pas gerust aan):
 - ◆ 50 dingen die je kunt maken, bouwen, doen
 - ◆ 50 plekken om naar toe te gaan
 - ◆ 50 manieren om iets goeds te doen voor de omgeving/een ander
 - ◆ 50 mensen die geïnterviewd kunnen worden voor ons project
 - ◆ 50 plekken waar we ons werk kunnen laten zien/tentoonstellen
7. Projecteer een timer op het scherm of gebruik een stopwatch...
8. Start de muziek 😊 (zorg dat de energie in de groep blijft en plezier maken mag tijdens het brainstormen)
9. Ready, Set, Go! Welk team is het snelst? Welke heeft de langste lijst?
10. Hang de lijsten op in het lokaal. Bewaar alle brainstorm activiteiten, wie weet komen ze in een later stadium of volgend project van pas, brengen ze je op nieuwe ideeën.





50 Things Brainstorming Protocol

1. Group the class into teams of four to six participants (students, teachers, or a mix).
2. Review the norms:
 - ◆ Everyone participates
 - ◆ Go for quantity
 - ◆ Reserve judgement
 - ◆ Build on each others' ideas
 - ◆ Say your ideas aloud as you write them
 - ◆ Have fun!
3. Give each team a large piece of paper or space on a whiteboard.
4. Give each team enough markers that everyone can write simultaneously.
5. Announce the rules of the game: In five minutes, each team must make a list of at least 50 things... (see below for types of lists). There are two ways to win—be the team that gets to fifty first, or be the team that has the longest list.
6. Types of 50 Things lists—choose what works for you, and modify as needed:
 - ◆ 50 Things Students Can Make, Build, or Do
 - ◆ 50 Locations for Student Internships
 - ◆ 50 Ways We Can Do Community Service
 - ◆ 50 People We Can Interview for Our Project
 - ◆ 50 Locations We Can Exhibit Our Work
7. Put a timer on a projector or use a stopwatch...
8. Cue the music... (when doing brainstorming activities, keep the energy up and have fun!)
9. Ready, Set, Go! Which Team will create the list fastest? Which team will have the longest list?
10. Post the lists on the classroom walls. Save evidence of brainstorming activities and return to them to guide future work, generate new ideas, etc.

