



## “Ja, en...!” Brainstorm

1. Verdeel de klas in teams van vier tot zes personen (leerlingen, docenten e/o mix).
2. Bespreek de basisregels:
  - ♦ Iedereen doet mee
  - ♦ Ga voor kwantiteit
  - ♦ Oordeel niet – eigenlijk is *alles* goed in deze fase!
  - ♦ Bouw verder op elkaars' ideeën
  - ♦ Lees je ideeën hardop voor terwijl je ze opschrijft
  - ♦ *Have fun!*
3. Geef elk team een groot vel papier of een eigen plek op het whiteboard.
4. Geef elk team genoeg stiften zodat iedereen tegelijk dingen op kan schrijven.
5. Om er een beetje in te komen kun je ook eerst beginnen met de “50 dingen” oefening.
6. Zorg dat elk team één centraal projectidee in het midden van het vel papier heeft staan. (bijv. “Wij gaan het ‘coolste’ schoolplein aanleggen”, “Wij gaan een filmfestival opzetten voor school”, of “Wij gaan een actie opzetten voor het dierenasiel in Klarenbeek”).
7. Bespreek de werkwijze van deze “Ja, en...!” oefening: begin met een centraal idee en iedereen doet mee door daarna “Ja, en...” te zeggen en vervolgens een nieuw element toe te voegen aan het idee.  
Bijv. “We gaan een supercool schoolplein aanleggen” -> “Ja, en we gaan eerst op zoek naar mooie voorbeelden in Zutphen” -> “Ja en we zoeken ook op internet” -> “Ja en daar maken we foto’s van en maken zo een ‘moodboard’” -> “Ja en dan maken we een eerste schets” -> “Ja en we laten een professionele ontwerper daar feedback op geven” -> “Ja en er komt in ieder geval een halfpipe” -> “Ja en daar maken we een graffiti ontwerp op”  
“Ja en we vragen de bv docent om ons te helpen met ....” -> enzovoorts.
8. Start de muziek... (bij een creatieve brainstorm horen energie en plezier 😊)
9. Zet een timer aan op de beamer: Ready, Set, Go! Welk team heeft het blad het eerst compleet gevuld met nieuwe ideeën? Lukt het elk team om binnen 5 minuten het blad vol te krijgen? Welk team heeft de “wildste” ideeën?
10. Hang alle brainstormposters op in het lokaal. Laat ze hangen tijdens het project, zodat de leerlingen er af en toe een blik op kunnen werpen tijdens de volgende projectfasen. Om nieuwe ideeën op te doen, te helpen bij het ontwerpen etc. Het kan ook als inspiratie dienen voor nieuwe projecten, invulling van de eindpresentaties/exhibition, bij het feedback geven en finetunen, etc.